

フロントテンションロッド



定価(税別)	¥24,000
調整幅(mm)	-15~+15
品番	2AH-G08

- ・ターンバックル式調整機構
- ・ロッドエンドピロ仕様
- ・オフセットタイプカラー採用、切れ角アップ車輛対応

リアアッパーリンク



定価(税別)	¥25,000
調整幅(mm)	-15~+15
品番	2AG-G01

- ・ターンバックル式調整機構
- ・ロッドエンドピロ仕様
- ・改造申請書類付属

リアトーロード(ストレート)



定価(税別)	¥28,000
調整幅(mm)	-15~+15
品番	2AH-G03

- ・ターンバックル式調整機構
- ・ロッドエンドピロ仕様
- ・改造申請書類付属

リアトーロード(標準)



定価(税別)	¥34,000
調整幅(mm)	-15~+15
品番	2AH-G032

- ・ターンバックル式調整機構
- ・スフェリカルピロ仕様

リアアッパーアーム



定価(税別)	¥32,000
調整幅(mm)	-10~+10
品番	2AGJ-G02

- ・ターンバックル式調整機構
- ・ロッドエンドピロ仕様
- ・改造申請書類付属

ハイキャスキャンセラー



定価(税別)	¥15,000
品番	2AH-I04

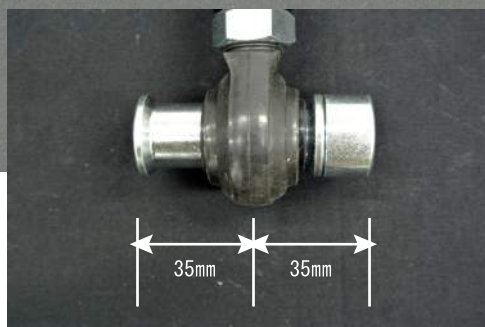
- ・ハイキャスを機械的にカットします。

構造変更通知書



一部車両、アイテムにおいて、事前改造申請の不要な「構造変更通知書」発行可能です。
 ¥3,000/部
 発行可能な車両、アイテムは別途ご確認ください。

フロントピロテンションロッド仕様変更



標準装着



オフセット装着

好評発売中のピロテンションロッドを仕様変更いたしました。
 兼ねてより要望が多かった「切れ角アップ車輛」に対応するために、カラーをオフセットして装着できるようにしました。ナックル加工などにより切れ角をアップした車両では、タイヤとテンションロッド本体が接触してしまうことがあります。テンションロッドをオフセット装着することにより、テンションロッド本体の逃げ幅を確保できます。
 付属のカラーの取付を変更することにより、標準装着とオフセット装着の二種類でのセットが可能です。



ロッドエンドピロは国産メーカー品を採用。さらに、当社オリジナルオーダーにより、トルクをアップしたスペシャルVerのロッドエンドピロです。(ダストブーツ付)



本体ロッド部はカチオン電着塗装仕上げにより、強固な塗膜を維持します。

車名	型式	品番	調整幅(mm)	定価(税別)
NISSAN				
シルビア/180SX	(R)(P)S13	2AG-G08	-15~+15	¥24,000
シルビア	S14	2AH-G08	-15~+15	¥24,000
	S15	2AH-G08	-15~+15	¥24,000
スカイライン	HCR32	2AG-G08	-15~+15	¥24,000
	ECR33	2AH-G08	-15~+15	¥24,000
	ER34	2AH-G08	-15~+15	¥24,000
ステージア	WGC34	2AH-G08	-15~+15	¥24,000
セドリック/グロリア	Y32	2AG-G08	-15~+15	¥24,000
セフィーロ	A31	2AG-G08	-15~+15	¥24,000
フェアレディZ	Z32	2AG-G08	-15~+15	¥24,000
ローレル	C33	2AG-G08	-15~+15	¥24,000

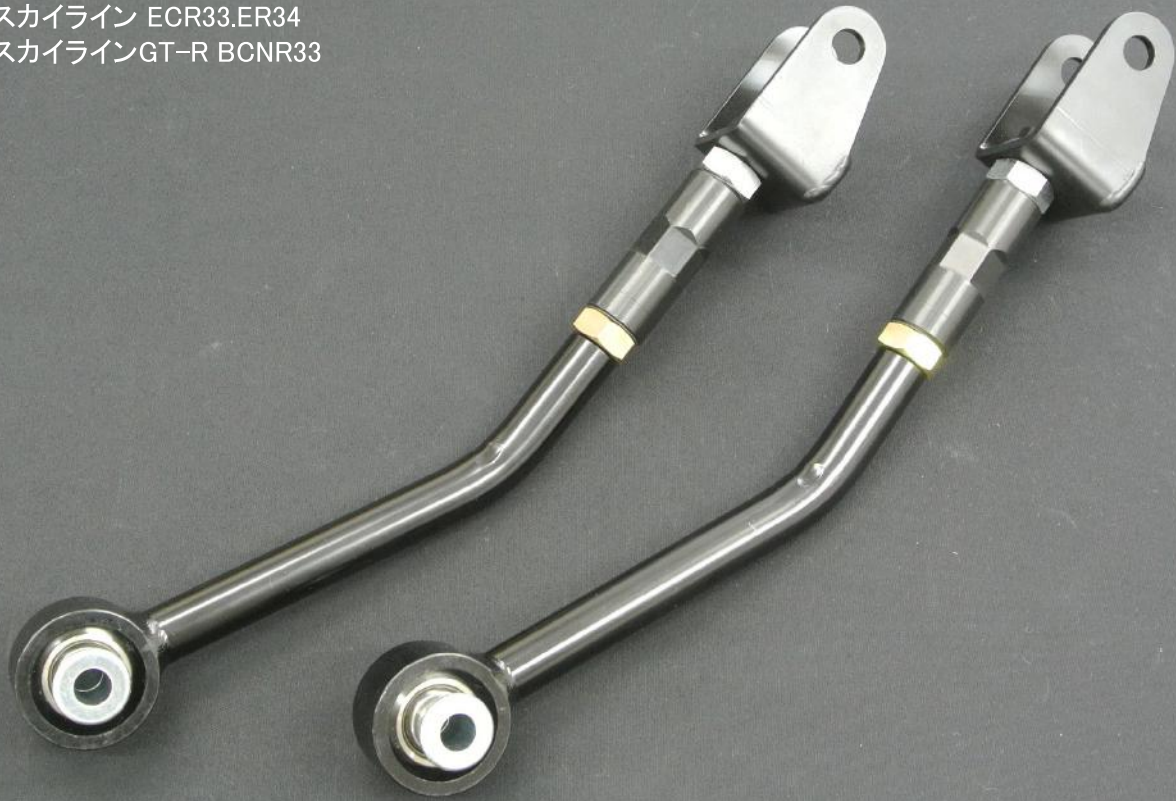
cd:007065-01

リアローッド 標準タイプ

NISSAN シルビア S14.S15

NISSAN スカイライン ECR33.ER34

NISSAN スカイラインGT-R BCNR33



ニッサン用リアローッドに純正と同形状の湾曲タイプを新設定いたしました。
車高を極度に下げた場合に、パイプ部がボディに干渉するのを防止します。



ピロ部にはNMB製スフェリカルピロボールを採用、高強度を維持します。



パイプ部はカチオン電着ブラック塗装仕上げ。強固な塗膜を維持します。



ターンバックル調整機構により全長調整可能。純正比-15mm~+15mmの範囲で調整可能です。

メーカー	車名	型式	品番	調整幅(mm)	定価(税別)
ニッサン	シルビア	S14	2AH-G032	-15~+15	¥34,000
		S15	2AH-G032	-15~+15	¥34,000
	スカイライン	ECR33	2AH-G032	-15~+15	¥34,000
		ER34	2AH-G032	-15~+15	¥34,000
	スカイラインGT-R	BCNR33	2AH-G032	-15~+15	¥34,000

cd:007065-00